

Vom Papier zum Pixel: Die ComputerSpielSchule Hamburg bietet in den Sommerferien Workshops für Jugendliche an!

In den Sommerferien veranstaltet die ComputerSpielSchule Hamburg zwei spannende einwöchige Workshops, in denen Jugendliche ab 13 Jahren lernen, wie Geschichten in digitale Spiele erzählt werden können. Vom 4.-8. August und vom 11.-15. August 2015 wird in der Bücherhalle täglich von 10-15 Uhr getüftelt. Mit dabei sind Profis aus der Hamburger Gamesbranche, die einen Einblick in Game- und Artdesign geben.

Seit dem gelungenen Start der ComputerSpielSchule Hamburg können Jugendliche und Erwachsene wöchentlich zusammen kommen, um der Faszination von digitalen Spielen auf den Grund zu gehen und sich gemeinsam mit der digitalen Spielkultur zu befassen. Der Standort – die Bücherhallen Hamburg – ist mit Bedacht gewählt, denn Bücher und digitale Spiele haben einiges gemeinsam: Sie ermöglichen das Eintauchen in fiktive Welten, die Beschäftigung mit Rollen(-bildern), die Auseinandersetzung mit Themen und Inhalten aus der eigenen Lebensrealität.

Mit den Ferienworkshops in den Sommerferien bietet die ComputerSpielSchule nun neben den regelmäßigen Öffnungszeiten am Freitag auch den tieferen Einstieg in die Produktion von und mit Games an. Anmelden können sich ab sofort Jugendliche ab 13 Jahren unter info@computerspielschule-hamburg.de für diese beiden Kurse:

4.-8. August 2015 täglich 10-15 Uhr – Vom Papier zum Pixel: Game- und Characterdesign mit Scratch
Erwecke Deinen Romanhelden zum Leben! In diesem Workshop entwirfst Du unter Anleitung eines Games Designers Skizzen für Deine eigene Computerspielfigur. Erst mit Papier und Stift, dann digital am Computer. Mithilfe der Animationssoftware Scratch lässt Du Deine Zeichnung am Ende lebendig werden.

11.-15. August 2015 täglich 10-15 Uhr – Spielerisch erzählen: Machinima mit SIMS 3
In Büchern bestehen die Welten aus Zeichen und Buchstaben – und einer großen Portion Fantasie. Du willst Deiner Lieblingsgeschichte etwas Farbe einhauchen? Mithilfe des Computerspiels DIE SIMS 3 und einem Game Designer des Entwicklerstudios *Daedalic* kannst Du sie spielerisch nacherzählen. Gestalte Romanfiguren und baue die passende Kulisse für Dein eigenes Machinima – einen Film im Computerspiel.

Die Teilnahme ist kostenlos, Bücherhalle Holstenstraße, Norderreihe 5-7

Betreut werden die Besucher*innen von Medienpädagoginnen und Medienpädagogen, die handlungsorientiert die Medien- und Lesekompetenz von Heranwachsenden stärken und Berührungspunkte von Eltern abbauen möchten.

Gefördert wird das Projekt durch das Programm „Bündnisse für Bildung: Lesen macht stark!“ des Bundesministeriums für Bildung und Forschung und dem Deutschen Bibliotheksverband e.V. (dbv) / Stiftung Digitale Chancen. Die ComputerSpielSchule Hamburg ist ein Kooperationsprojekt der Initiative Creative Gaming e.V., der Universität Hamburg / Fakultät Erziehungswissenschaft Arbeitsbereich Medienpädagogik und ästhetische Bildung, der HAW Hamburg Department Information, spielbar.de, der Plattform der Bundeszentrale für politische Bildung zum Thema Computerspiele, und den Bücherhallen Hamburg in Zusammenarbeit mit den ComputerSpielSchulen Greifswald und Leipzig.

Für mehr Informationen zur ComputerSpielSchule Hamburg: info@computerspielschule-hamburg.de
und www.computerspielschule-hamburg.de

Weitere Informationen

Mit Fragen und Fotowünschen wenden Sie sich bitte an Tina Ziegler

Tel.: 0174.4440454 oder 04521-848 99 45

tina.ziegler@creative-gaming.eu